

ОСНОВИ БОЙОВИХ ОПЕРАЦІЙ



Основне

- Повітряно-наземна тактична група морської піхоти
- Командування і контроль
- Наземний командний елемент (GCE)
- Авіаційний бойовий елемент (ACE)
- Елемент підтримки бойового обслуговування (CSSE)



- **C2 – Командування і контроль**
- **GCE – Наземний командний елемент**
- **ACE – Авіаційний бойовий елемент**
- **CSSE – Елемент підтримки бойового обслуговування**
- **MAGTF – Повітряно-наземна тактична група морської піхоти**
- **CE – Командний елемент**



Повітряно-наземна тактична група морської піхоти (MAGTF)

Метою повітряно-наземної тактичної групи морської піхоти є зруйнувати єдність ворога через серію стрімких, сильних і неочікуваних дій які створять бурхливу ситуацію, що буде стрімко погіршуватися, і ворог з нею не може впоратися.

MAGTF – це сила, що використовується для проведення маневрених бойових дій в операції об'єднаних підрозділів. Природа MAGTF—згуртованість, єдність зусиль, гнучкість і самозабезпечення—робить її рівною перед вимогами ведення бойових дій об'єднаними підрозділами

ЕЛЕМЕНТИ MAGTF

- Командний елемент (CE)
- Наземний бойовий елемент (GCE)
- Авіаційний бойовий елемент (ACE)
- Елемент підтримки бойового обслуговування (CSSE)



Командний елемент (СЕ)

СЕ стимулює єдність зусиль. Він включає в себе систему «Командування і Контроль» «С2» для ефективного планування і проведення операцій та здатний виконувати вимоги спільного збройного «Командування і Контролю за бойовими діями»

Наземний бойовий елемент (GCE)

Наземний бойовий елемент – організований з ресурсів та підрозділів з однієї або більше дивізій. Він включає штаб дивізії, полки піхоти, артилерійський полк(и) і окремі батальйони. Ресурси кожного є оціненими на основі можливостей, які вони можуть надати збройним силам і в залежності від призначеного завдання. У деяких випадках може бути необхідним здійснити виокремлення з обраних резервних, спільних або скомбінованих наземних бойових підрозділів, аби виконати вимоги завдання.



Наземний командний елемент (GCE)

- GCE є невід'ємним компонентом операцій повітряно-наземних тактичних груп
 - Не використовується як незалежне утворення
- GCE, ACE і CSSE отримують завдання від командного елемента і виконують своє завдання на підтримку наміру командира
- Координація операцій підпорядкованих елементів на невизначеному полі бою здійснюється через одностайне розуміння наміру командира AGTF



Авіаційний бойовий елемент (АСЕ)

- **АСЕ – це рід військ MAGTD, але не рід військ підтримки GCE.** Командир MAGTF використовує притаманний авіації радіус дії не лише для прямого застосування вогневої міці, але також, щоб збільшити дальність GCE. Командир MAGTF використовує АСЕ для:
 - Фіксації ворога, щоб надати можливість іншому підрозділу зманеврувати і знищити його;
 - Знищення ворожої сили, яка зафіксована іншою силою. Зафіксувати та знищити ворожу силу.
 - Позбавлення можливості ворога сформувавши вирішальну операцію.



бойового обслуговування (CSSE)

CSSE – це завдання, організоване **Групою Підтримки Силового Обслуговування** (FSSG). Вона призначена для того, щоб відповідати окремим вимогам підтримки MAFTF, аби забезпечувати завчасну, надійну і тривалу підтримку бойового обслуговування (CSS).

Функціональними площинами CSS є поставки, підтримка, транспортування, загальне машинобудування, охорона здоров'я і надання послуг (відпускні, пошта, обмін, юридичні моменти та інше)

CSS для MAGTF авіаційних підрозділів забезпечується з урахуванням майна групи підтримки авіаційного крила, що розташований в ACE.



КОМАНДНИЙ ЕЛЕМЕНТ

C2

Організація GCE C2 забезпечує контроль маневру, вогневу підтримку, операції розвідки, авіаційну підтримку, CSS і C2W. Для виконання цих контрольних занять, штаб GCE організовується у три ешелони – тактичний, головний і тилловий.



Тактичний ешелон (C2)

- Тактичний ешелон забезпечує командира свободу пересування і інформацію, необхідну для забезпечення ситуативної обізнаності. Його головною функцією є розміщення командира зі сторони найкращих зусиль. Тактичний ешелон зазвичай складається з представників G-2/S-2 і G-3/S-3 (щоб включити вогневу підтримку і авіацію)
- Під час операцій, командир GCE зазвичай рухається вперед для того, щоб особисто спостерігати і впливати на курс битви
- Командир GCE може рухатися, щоб спостерігати прогрес підрозділів під час критичних заходів, таких як прохід ліній, передача битви і атаки проти критичних вразливостей або щоб проводити власний рекон. Тактичний ешелон підтримує можливість командира пересуватися по полі бою.



Головний ешелон (С2)

Основними інтересами головного ешелону є направлення поточних операцій і планування майбутніх операцій. В залежності від рівню командування, головний ешелон може бути поділений на дві секції – одна, що керує поточною інформацією і інша, що планує майбутні операції



Тиловий ешелон (С2)

Основною функцією тилового ешелону є підтримка бойових операцій через забезпечення С2 операціями тилової зони. Завдання, яким займаються через тил включають тиліві безпекові операції, керування територією, самозабезпечення, контроль за рухом і подібні функції. Тиловий ешелон повинен бути здатний на моніторинг діяльності передніх підрозділів і інших двох штабних ешелонів



Секція поточних операцій (С2)

Секція поточних операцій наглядає і координує поточні бойові операції. Вона включає бій, бойову підтримку і підтримку бойового забезпечення, необхідного, щоб вести битву



Секція майбутніх операцій (С2)

Секція майбутніх операцій відслідковує поточні операції і планує майбутні операції. Глибокі операції, які визначені командиром GCE з точки зору простору, часу і загрози, плануються секцією майбутніх операцій.

Секція майбутніх операцій координує план дій в непередбачуваних обставинах і необхідні дії усіх підлеглих організацій і підтримуючих підрозділів під час виконання майбутніх операцій



Командний пункт (С2)

Будь-який з трьох ешелонів може функціонувати як командний пункт. У будь-який час, є лише один командний пункт, який встановлений за фізичним місцезнаходженням командира



Ціль

- Успішні військові операції направлені в сторону чітко визначеної, вирішальної і досяжної цілі
- Кінцева військова ціль – це перемогти ворога або знищити його волю до боротьби
- На стратегічному рівні – ціллю є знищення ворожого Центру Ваги



Центр Ваги (COG)

- Центром ваги є характеристики, можливості або населені пункти, з яких військова сила черпає свою свободу дій, фізичну силу або волю до боротьби
 - Операційний/Тактичний рівень – виявити і атакувати критичні вразливості
 - Ідентифікування і швидка дія проти критичних вразливостей задає операційний темп



НАСТУП

- Лише наступ приносить перемогу
- Лише оборона дає уникнути поразки

*Я був дуже слабким, щоб захищатися, тому я атакував
(Gen Robert E. Lee, Chancellorsville, 1863)*



Маса

- У давні часи маса означала чисту вагу цифр у критичній точці
- Сьогодні, маса означає потенційну силу у критичній точці або здатність спроектувати силу на критичну точку перед ворогом
- Правильне застосування принципу маси може принести вирішальну перевагу для чисельно меншої сили



Фактори маси

- Фактори, якими досягають масу
 - Лідерство
 - Сила війська
 - Тактичне розташування
 - Уміле використання вогню
 - Підтримка бойового забезпечення
 - Дисципліна/Мораль
 - Командування і Контроль C2
 - Технології



**“Принципи війни для
стислості могли б бути
складені в одне єдине слово
- зосередженість.”**

- В.Н. Ліддел-Гарт



Економія сили

- Економія сили – це протилежність принципу маси
- Цей принцип може бути визначений як збереження людських ресурсів і матеріальних ресурсів для того, щоб максимум засобів для ведення бою були доступні у вирішальний час і вирішальному місці
- Він вимагає прийняття обачного ризику на вторинних територіях, щоб досягти переваги у вирішальному місці. Підтримуючі зусилля повинні прямо підтримувати головне зусилля



Маневр

- Маневром є рух сил на полі бою у комбінації з вогнем або вогневим потенціалом, щоб досягти позицію переваги щодо ворога
- Маневр – необхідний елемент бойової сили
- Маневр сам по собі не може створити вирішальних результатів
- Поєднаний з масою, наступом, економією сили і несподіванкою; маневр забезпечує сприятливі умови для зближення з ворогом.
- Маневр великою мірою сприяє збереженню ініціативи, експлуатації успіху, залишаючи свободу дій і зменшуючи вразливості
- Через маневр слабша сила може досягти вирішальної переваги у необхідний час у необхідному місці



Єдність

КОМАНДУВАННЯ

- Єдність командування – це наділення єдиного командира необхідними повноваженнями, щоб направляти і координувати дії усіх сил, зайнятих спільною ціллю
- Підлеглі фокусуються на досягненні загальних цілей, які отримуються від єдиного командира. В свою чергу це сприяє свободі дій, децентралізованому контролю і ініціативності



«Ніщо у війні не є настільки
важливим, як неподільне
командування

- Наполеон



Елементи єдності командування

- Чітко зазначений намір і віра у підлеглих командиром є ключем до ініціативи і децентралізованого контролю
- Віра у підлеглих втілена у тактику завдання
- Тактика завдань починається з наказів-завдань
- Накази місії є завданнями місії з чіткою задачею і метою для підлеглих без диктування, як саме їх виконати



ЕЛЕМЕНТИ ЄДНОСТІ КОМАНДУВАННЯ

- Необхідною для збереження єдності є ідентифікація фокусу зусиль
- Фокус зусиль направляється на той об'єкт або функцію, яка причинить найбільше вирішальне пошкодження ворогу
- З видів діяльності, які трапляються з командуванням, фокус зусиль є найбільш важливим для успіху

НЕСПОДІВАНКА

- Несподіванкою є можливість ударити по ворогу у той час, у такому місці або у такий спосіб, до якого він не готовий
 - Несподіванка – це множинник сили на полі бою



ЕЛЕМЕНТИ НЕСПОДІВАНКИ

- Швидкість
- Використання неочікуваних сил
- Ведення операцій вночі/під час обмеженої видимості
- Ефективна і своєчасна розвідка
- Обман
- Безпека
- Різноманітність тактик і технік
- Використання території, яка здається несприятливою



ПРОСТОТА

- Плани повинні бути настільки прості і прямі, наскільки виконання завдання може це дозволити
- Прямі, прості плани і чіткі, стислі накази зменшують шанс непорозуміння і плутанини, і вони сприяють ефективному виконанню
- За наявності однакових факторів, найпростіший план є завжди у пріоритеті



ОСНОВИ НАЗЕМНОГО БОЮ

Основи наземного бою – це основні правила, що виникли з логічного і доведеного часом застосування принципів війни як для наступального, так і для оборонного бою



ОСНОВИ НАЗЕМНОГО БОЮ

- Зберігати ситуативну обізнаність
- Використовувати відомі ворожі прогалини
- Контролювати ключову площу
- Диктувати темп операції (Op Tempo)
- Нейтралізувати здатність ворога реагувати
- Підтримувати імпульс
- Швидкість
- Використовувати успіх
- Гнучкість
- Зухвалість
- Захист сил



Зберігати ситуативну обізнаність

- Командир повинен бути обізнаним у ситуації своєї власної сили, ситуації ворожої сили, риси ворожого командира і природу операційного простору
- Командир виконує це через знаходження ворога і набирання з ним контакту і постійного розвитку ситуації
- Контакт може змінюватися з спостереження до ближнього бою
- Знання розташування ворога і його рух – це потенційно вирішальна перевага, яка не повинна бути здана
- Розвиток ситуації складається з дій, направлених на

ВИКОРИСТОВУВАТИ ВІДОМІ ВОРОЖІ ПРОГАЛИНИ

- Прогалини включають:
 - Слаба мораль
 - Тактична помилка
 - Відсутність підготовки
 - Відсутність взаємної підтримки
 - Передбачувані експлуатаційні моделі



Контролювати ключову територію

- Командир шукає, як домінувати на ключовій території, яка забезпечує перевагу спостереження, прикриття і приховування та поля вогню
- Територія ззовні зони дій, яка може мати вплив на дії всередині зони, також є ключовою територією
- Командир забезпечує контроль цієї території через координацію з дружніми суміжними підрозділами або через запит зміни меж, аби включити цю територію всередині зони або сектору



ДИКТУВАТИ ТЕМП ОПЕРАЦІЇ (Op Tempo)

- Першорядною ціллю командира є захопити і утримати ініціативу для того, щоб нав'язати правила бою замість того, щоб реагувати на дії ворога
- Агресивне вживання бойової сили, несподіванки і використання ворожих помилок – усе це слугує для того, щоб отримати або зберегти ініціативу
- Ініціатива зазвичай належить нападнику на початку атаки



НЕЙТРАЛІЗУВАТИ ЗДАТНІСТЬ ВОРОГА РЕАГУВАТИ

- Командир робить усе можливе, щоб зруйнувати і зменшити здатність ворога реагувати на його план. Таким чином, ініціатива зберігається. Ворожі можливості нейтралізуються в глибині завдяки:
 - Використанню вогневої підтримки, щоб формувати поле бою
 - Подавлення ворожих сил і знищення видів діяльності, що підтримують ворога
 - Атака на ворожий С2
 - Ізоляція поля бою і блокування ворожих підкріплень
 - Приховування намірів від ворога через правильні засоби безпеки
 - Обдурення ворога через використання диверсій та інших технік



Підтримувати імпульс

- Імпульс – це збільшення бойової сили, набутої від перехоплення ініціативи і атаки агресивно та стрімко
- Командир не жертвує імпульсом, щоб зберегти вирівнювання наступаючих підрозділів. Він діє жорстко в такі моменти, пропонуючи найменший супротив. Нападник не витрачає бойову силу і час на ворожі підрозділи, які не можуть ризикувати загальним завданням, обираючи замість цього стримання їх з мінімальними силами і їх обхід



ШВИДКІСТЬ

Швидкість є необхідною для успіху

- Швидкість стосується не лише фізичного руху, але й операційного темпу, виконання команд, функцій персоналу, координації і усіх видів діяльності підтримки.
- Ворогу ніколи не можна давати час для відновлення від шоку першочергового штурму або контратаки, щоб визначити основне зусилля або щоб використати масу проти сили



ВИКОРИСТОВУВАТИ УСПІХ

- Успішна атака або оборона повинна чинити невпинний тиск, щоб запобігти відновленню ворога від початкового шоку
- Коли виникає можливість вирішальної дії, командир залучає його загальні ресурси і вимагає максимум зусиль від свого війська
- **Один з найбільш ефективних шляхів, якими командир може використати успіх – залучення резерву**



Гнучкість

- План повинен передбачати розвиток подій настільки далеко, наскільки можливо. Однак, він також повинен виключити непевності і має бути готовим використовувати можливості
- Командир повинен бути підготовленим до внесення змін у свій план і до зміни основних зусиль у відповідь на ситуацію
- Командир зберігає гнучкість через утримування збалансованого резерву, розвиваючи простий план, мінімізуючи обмеження, накладені на підлеглих і негайно відновлюючи залучений резерв

ГНУЧКІСТЬ

**“Здатність ворушити своїми
пальцями через телефонний стовп у
своїй дупі**



Підполковник
M.P. Pate, USA SF,
USMC



Зухвалість

- Зухвалість – це сміливе, безстрашне і агресивне виконання операції, що характеризується перехопленням кожної можливості нанести вирішальний удар по ворогу і безперестанним використанням кожного успіху
- Як швидкість і несподіванка, агресивна дія посилює бойову силу за межами будь-яких матеріальних речей

Насильництво дій забезпечує успіх



ЗАХИСТ СИЛ

- Безпека є завжди необхідною, незалежно, чи сила є в процесі збору, на марші чи у бою
- Засоби безпеки диктуються імовірністю контакту з ворогом
- Безпека досягається виявленням ворога і забезпеченням часом і простором, щоб реагувати на ворога. Стрімка і агресивна наступальна дія забезпечує міру невід'ємного захисту

